

# Selayang Pandang Jurusan Multimedia Broadcasting

Source: <http://www.eepis-its.edu/id/menu/19/Multimedia-Broadcasting>

## PRODI Diploma-3

### TEKNOLOGI MULTIMEDIA BROADCASTING

Â-(MMB-tech)



#### Visi

Menjadi pusat pendidikan dan pelatihan keahlian teknologi multimedia *broadcasting* terbaik di Indonesia

#### Misi

1. Mencetak SDM level manajemen menengah berdaya saing tinggi dan berkemampuan wirausaha
2. Berpartisipasi dalam pengkajian penerapan teknologi terbaru multimedia *broadcasting* dengan melakukan penelitian terapan
3. Mendukung pembangunan nasional dengan mencetak insan media yang bermoral tinggi dan berwawasan kebangsaan

#### Tujuan

- Menghasilkan SDM dengan kompetensi (*knowledge, skill, attitude*) yang sesuai dengan kebutuhan dunia industri dan masyarakat
- Menghasilkan produk penelitian yang bermanfaat bagi masyarakat luas

#### Kualifikasi Lulusan

Setiap orang yang menempuh pendidikan diploma Teknologi Broadcasting MM akan mendapatkan materi Skill dan Knowledge tentang elektronika umum, sistem pemancar radio dan televisi, sistem studio siaran radio dan TV, *tools* untuk pengembangan konten multimedia (:animasi 2D/3D, editing foto/video, penggunaan kamera, lighting, etc), dan broadcasting melalui jaringan internet. Karena itu, lulusan dari program diploma Teknologi Broad-casting Multimedia akan mampu terlibat dalam pekerjaan mengoperasikan dan memelihara fasilitas broadcasting dan peralatan-peralatan di stasiun pemancar radio atau pun TV, atau di industri media yang lain. Sebagai contoh, cakupan tugas yang bisa ditangani di dalam sebuah stasiun pemancar radio atau TV meliputi:

- Memelihara fasilitas studio dan perlengkapan pemancar
- Memasang atau mengganti peralatan-peralatan broadcasting
- Meng-konfigurasi software-software broadcasting
- Menjamin kualitas output siaran
- Mengawasi pekerjaan teknis dibidang broadcasting

Tugas-tugas di atas akan mampu ditangani dengan baik karena setiap lulusan akan mempunyai kompetensi untuk:

- Mendemokan pengetahuannya dibidang teknologi broadcasting yang disertai dengan pemahaman teoritis yang baik
- Menganalisa dan merencanakan penyelesaian atas masalah-masalah teknis yang dihadapi
- Mentransfer dan menerapkan konsep-konsep teoritis, ketrampilan teknis dan kreatifitasnya ke dalam dunia kerja
- Mengevaluasi informasi untuk tujuan perencanaan dan penelitian
- Memikul tanggung jawab atas hasil kerjanya dalam kaitannya dengan nilai-nilai kualitatif dan kuantitatif di dunia broadcasting
- Memikul tanggung jawab atas keberhasilan suatu kerjasama tim

Contoh lain tentang gambaran tugas di dunia kerja bagi lulusan prodi D3 Teknologi Multimedia Broadcasting adalah:

Teknisi Broadcasting harus mampu meng-*install*, men-*test*, me-*maintain* dan me-*repair* peralatan di stasiun pemancar radio dan televisi seperti *transmitter*, *microphone*, *mixing desk*, *tape recorder*, *CD player*, komputer, kamera televisi dan peralatan lainnya. Pekerjaan ini bila dirinci secara umum terdiri dari:

- Memeriksa apakah sebuah peralatan telah bekerja dengan benar
- Mempelajari laporan kerusakan dan berbicara dengan operator peralatan guna mendapatkan data kerusakan yang lebih rinci
- Memperbaiki kerusakan, misalnya koneksi wiring dan terminal rusak dengan cara men-solder ulang sambungannya
- Mengetahui komponen atau bagian yang rusak menggunakan alat ukur elektronik, lalu menggantinya
- Memeriksa output power, frekuensi dan modulasi menggunakan alat ukur yang cocok

- Memeriksa fungsi kerja peralatan seperti misalnya antenna, remote control, dan peralatan studio lainnya
- Membantu membuat, meng-install, dan menata peralatan baru.

## Kurikulum Jurusan Multimedia Broadcasting

Source: <http://www.eepis-its.edu/id/menu/19/Multimedia-Broadcasting>

### Kompetensi yang diajarkan

Selama 6 (enam) semester belajar di prodi MMB-tech ini, para mahasiswa akan mendapatkan kompetensi (*knowledge, skill, attitude*) seperti pada tabel berikut:

No	Mata Kuliah Keahlian	Kompetensi yang akan didapat
<b>SEMESTER 1</b>		
1	Dasar Ilmu Komunikasi Massa	mengetahui faktor-faktor penting dalam berkomunikasi dengan masyarakat luas.
2	Literasi Komputer	terampil menggunakan komputer untuk word-processor, spreadsheet, presentasi, menggambar, koneksi ke Internet, menggunakan Internet, dll
3	Elektronika & Instrumentasi	mengetahui prinsip kerja beberapa rangkaian dasar elektronika dan bisa menggunakan peralatan ukur dasar
4	Visual Programming	bisa membuat program komputer sederhana berbasis program visual
5	Publishing	terampil menggunakan software untuk layout brosur, majalah, koran, atau media cetak yang lain.
6	Web Development	terampil membuat web menggunakan software tool tertentu
<b>SEMESTER 2</b>		
1	Story-telling & Storyboarding	mengetahui alur cerita yang baik dan bisa membuat kerangka cerita yang sesuai untuk tema tertentu
2	Elektronika Digital	bisa merangkai/merakit rangkaian elektronika digital sederhana yang ada kaitannya dengan teknologi broadcasting
3	Programming Multimedia	mengaplikasikan kemampuan visual programming untuk menangani elemen-elemen multimedia (text, voice, audio, picture, or video)

4	Kamera Photo & Editing	terampil menggunakan kamera foto dan melakukan editing foto menggunakan photoshop atau yang lain
5	Audio & Video Recording	mengetahui peralatan-peralatan rekaman audio dan video, serta terampil menggunakannya
6	2D Animation	terampil menggunakan software pembuat animasi 2-dimensi seperti macromedia-flash atau yang lain
<b>SEMESTER 3</b>		
1	Broadcasting Studio	mengetahui peralalan-peralatan dalam studio radio dan TV, serta bisa menjelaskan fungsi dari setiap peralatan
2	Sistem Komunikasi	mengetahui sistem komunikasi secara umum dan parameter penting yang menentukan keberhasilan komunikasi, utamanya broadcasting
3	Jaringan Komputer	mengetahui elemen dasar jaringan komputer, bisa melakukan instalasi jaringan sederhana, dan instalasi server
4	Studio Camera & Lighting	terampil menggunakan kamera studio, mengetahui teori lighting dan menerapkannya hingga bisa menghasilkan gambar yang baik
5	3D Animation	terampil menggunakan software pembuat animasi 3-dimensi dan mampu membuat animasi 3-D hingga level tertentu
6	Audio & Video Editing	terampil menggunakan peralatan-peralalan dan software editing untuk audio dan video
<b>SEMESTER 4</b>		
1	Dasar Jurnalistik	mengetahui teori-teori jurnalistik sebagai wawasan dasar agar bisa membuat content multimedia yang berkualitas
2	Multimedia Networking	bisa melakukan setup jaringan untuk keperluan distribusi multimedia via Internet sesuai dengan perkembangan teknologi terakhir
3	Studio Accessories	mengenal beragam aksesoris studio dan bisa mengoperasikannya dengan baik
4	Mixing & Switching	mengetahui teori mixing dan switching serta terampil melakukan proses mixing & switching di studio
5	Game Development	terampil menggunakan software pembuat game dan mampu membuat game hingga level tertentu
6	Bengkel Komunikasi	bisa merangkai/merakit rangkaian dasar yang banyak dipakai dalam dunia broadcasting dan komunikasi yang lebih umum

SEMESTER 5		
1	Pengetahuan Bisnis Broadcasting	mengetahui ragam bisnis di dunia broadcasting dengan beragam tradeoff dan bargaining position, serta etika bisnisnya
2	Special Effect AV	terampil menggunakan software pembuat special effect AV dan mampu membuat special effect hingga level tertentu
3	Antenna & Propagasi	mengetahui aspek praktis tentang antenna, propagasi gelombang, dan saluran transmisi, utamanya yang digunakan dalam dunia broadcasting
4	Internet Broadcasting	bisa melakukan setup jaringan untuk keperluan distribusi multimedia melalui jaringan internet (IP based broadcasting ) untuk radio online dan IP-TV atau DVB over IP.
SEMESTER 6		
1	Regulasi Broadcasting	mengetahui aturan-aturan yang berlaku untuk bisnis broadcasting, baik yang bersifat domestik maupun international
2	Sistem Pemancar	menguasai <i>know-how</i> dari teknik pemancar sehingga mampu melakukan pemeliharaan dan <i>troubleshooting</i> hingga level tertentu
3	E-learning Development	terampil menggunakan software pembuat modul e-learning dan mampu membuat modul pembelajaran hingga level tertentu
4	Proyek Akhir	bisa merencanakan dan melaksanakan sebuah proyek secara mandiri serta menyusun laporan sesuai dengan format baku tulisan ilmiah

## Data Dosen Multimedia Broadcasting

Source: <http://www.eepis-its.edu/id/menu/19/Multimedia-Broadcasting>

### Dosen Pembina Prodi

Prodi MMB-tech dibina oleh dosen-dosen yang sebagian besar masih muda yang ahli dibidangnya dan sangat bersemangat dalam meng-*update* ilmunya. Mereka adalah:

No	Nama Dosen	Jabatan	Ijazah	Remark
1	<u>Ahmad Subhan Kh</u>	Asisten ahli	S1	Sedang S2 Game Technology
2	<u>M Agus Zainuddin</u>	Asisten ahli	S2	Alumni Telkom multimedia ITS
3	<u>Nonot Harsono</u>	Lektor kepala	S2	<b>Ketua Prodi MMB tech</b>
4	<u>Idris Winarno</u>	Asisten ahli	S1	Ka Divisi Content portal PENS
5	<u>Sritrusta Sukaridhoto</u>	Asisten ahli	S1	Persiapan S3 di Jepang
6	<u>Budi Aswoyo</u>	Lektor kepala	S2	Dosen senior Jurusan Telkom
7	<u>Prima Kristalina</u>	Lektor kepala	S2	Dosen senior Jurusan Telkom
8	<u>Nur Adi Siswandari</u>	Lektor kepala	S2	Dosen senior Jurusan Telkom
9	<u>Amang Sudarsono</u>	Lektor	S2	Sedang S3 di Jepang
10	<u>M Udin Harun Al-Rasyid</u>	Asisten ahli	S2	Sedang S3 di Taiwan

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya | Electronics Engineering Polytechnic Institute of Surabaya  
 Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya  
 Kampus ITS Sukolilo, Surabaya 60111, INDONESIA  
 Tel: +62 (31) 594 7280; Fax: +62 (31) 594 6114  
[pens@eepis-its.edu](mailto:pens@eepis-its.edu)

[www.eepis-its.edu](http://www.eepis-its.edu) | [www.eepis.ac.id](http://www.eepis.ac.id) | [www.pens.ac.id](http://www.pens.ac.id)